

## Kişisel Bilgiler

**E-posta:** yavuz.demirbas@marmara.edu.tr

**Web:** <https://avesis.marmara.edu.tr/yavuz.demirbas>

**Posta Adresi:** Marmara Üniversitesi Göztepe Kampüsü İletişim Fakültesi 34722 Kadıköy - İstanbul

## Biyografi

Lisans Eğitimi İstanbul Üniversitesi Astronomi ve Uzay Bilimleri bölümünde tamamladı. Marmara Üniversitesi'nde İletişim Bilimleri programında sürdürdüğü Yüksek Lisans eğitimi sırasında Erasmus Programı ile IT University of Copenhagen'a giderek dijital oyun çalışmaları alanıyla tanıştı ve yüksek lisans tezini bu konuda yazdı. Doktora'yı Marmara Üniversitesi'nde aynı bölümde "Bilgisayar Oyunları ve Gerçeklik İlişkisi Çerçevesinde Oyunlaştırma ve Alternatifleri" başlıklı teziyle tamamladı. Utrecht Üniversitesi ve CUNY Queens Collage'da konuk araştırmacı olarak araştırmalar yürütmüştür. Pusula Yayıncılık'tan "A'dan Z'ye Dijital Fotoğrafçılık" ve Abaktis Yayınları'ndan "3 Boyutlu Yazıcı Yapımı ve Kullanımı" kitapları yayınlanmıştır. Akademik dergilerde dijital oyunlar üzerine yayımlanmış makaleleri bulunmaktadır. Çalışma alanları dijital oyunlar, yeni medya ve medya teknolojileridir.

## Eğitim Bilgileri

Doktora, Marmara Üniversitesi, İletişim Fakültesi, Radyo, Televizyon Ve Sinema Bölümü, Türkiye 2008 - 2014  
Yüksek Lisans, Marmara Üniversitesi, İletişim Fakültesi, Radyo, Televizyon Ve Sinema Bölümü, Türkiye 2005 - 2008  
Lisans, İstanbul Üniversitesi, Fen Fakültesi, Astronomi Ve Uzay Bilimleri Bölümü, Türkiye 1999 - 2004

## Yabancı Diller

İngilizce, C1 İleri

## Yaptığı Tezler

Doktora, BİLGİSAYAR OYUNLARI VE GERÇEKLIK İLİŞKİSİ ÇERÇEVESİNDE OYUNLAŞTIRMA VE ALTERNATİFLERİ, Marmara Üniversitesi, İletişim Fakültesi, Radyo, Televizyon Ve Sinema Bölümü, 2014  
Yüksek Lisans, BİR İLETİŞİM FORMU OLARAK BİLGİSAYAR OYUNLARINDA "AUTEUR OYUN" KURAMI, Marmara Üniversitesi, İletişim Fakültesi, Radyo, Televizyon Ve Sinema Bölümü, 2008

## Araştırma Alanları

Kitle İletişimi ve Araçları

## Akademik Unvanlar / Görevler

Araştırma Görevlisi Dr., Marmara Üniversitesi, İletişim Fakültesi, Radyo, Sinema Ve Televizyon Bölümü, 2009 - Devam Ediyor

## Verdiği Dersler

Animasyon Uygulamaları, Lisans, 2018 - 2019

## Verdiği Kurs ve Eğitimler

Demirbaş Y., Fotoğrafçılığa Giriş, 2018 - 2019

## Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- **OYUN ÇALIŞMALARINDA DİJİTAL ANLATI İLE OYUN BİÇİMİ KARŞITLIĞI EKSENİNDE SÜREN TARTIŞMALARA FARKLI BİR BAKIŞ**  
Demirbaş Y.  
Moment Dergi, cilt.4, ss.352-373, 2017 (Hakemli Üniversite Dergisi)
- **DİJİTAL OYUNLARA OYUN TÜRÜ YAKLAŞIMLARININ SORUNLARI PLATFORM OYUNLARI TÜRÜ ÖRNEĞİ**  
Demirbaş Y.  
SELÇUK ÜNİVERSİTESİ İLETİŞİM FAKÜLTESİ AKADEMİK DERGİSİ, cilt.9, ss.363-387, 2015 (Hakemli Üniversite Dergisi)
- **Bilgisayar Oyunları Dijitalleşme ve Sanat**  
DEMİRBAŞ Y.  
Edebiyatta Üç Nokta, 2012 (Hakemsiz Dergi)

## Kitap & Kitap Bölümleri

- **3 Boyutlu Yazıcı Yapımı ve Kullanımı**  
DEMİRBAŞ Y.  
Abaküs Yayınları, 2015
- **Medya ve Kültür**  
Demirbaş Y.  
Oyun Dünyalarının Gerçek İşçileri: Altın Çiftçileri, Prof. Dr. Nurçay Türkoğlu, Dr. Sevilen Toprak Alayoğlu, Editör, Urban Kitap, İstanbul, ss.391-400, 2009
- **A'dan Z'ye Dijital Fotoğrafçılık**  
Demirbaş Y.  
Pusula Yayıncılık, İstanbul, 2007

## Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

- **Virtual Spaces of Hope: Social Implications of Spatial Gameplay in Minecraft Online Servers**  
Demirbaş Y.  
Ecrea 2012 Pre-Conference: Experiencing Digital Games: Use, Effects and Culture of Gaming, İstanbul, Türkiye, 23 - 24 Ekim 2012
- **Platformer Renaissance**  
Demirbaş Y.  
ISEA 2011 Parallel Conference: Video Games and New Approaches to Ludic Narratives, İstanbul, Türkiye, 15 - 16 Eylül 2011
- **A Political Video Game on Social Memory: Huys (Hope)**  
Demirbaş Y.  
World Congress for Middle Eastern Studies 2010, Barcelona, İspanya, 19 - 24 Temmuz 2010, ss.65
- **Oyun Dünyalarının Gerçek İşçileri Altın Çiftçileri**  
Demirbaş Y.  
Karaelmas 2009 Medya ve Kültür, İstanbul, Türkiye, 2 - 04 Temmuz 2009, ss.43
- **Video Games and Auteur Theory**  
Demirbaş Y.  
International Design and Cinema Conference 2008, İstanbul, Türkiye, 19 - 22 Kasım 2008, ss.34

## Desteklenen Projeler

Demirbaş Y., Türkoğlu N., TÜBİTAK - AB COST Projesi , Toplumsal Donüşümler ve Medyada İzleyici Katılımı Social Changes and Spectator Participation in Media, 2010 - 2011

## Bilimsel Kuruluşlardaki Üyelikler / Görevler

Digital Games Research Association, Üye, 2009 - Devam Ediyor

## Bilimsel Hakemlikler

Marmara İletişim Dergisi, Hakemli Bilimsel Dergi, Şubat 2019

GAZİANTEP ÜNİVERSİTESİ SOSYAL BİLİMLER DERGİSİ, Hakemli Bilimsel Dergi, Şubat 2018

İLETİŞİM, Hakemli Bilimsel Dergi, Aralık 2017

## Etkinlik Organizasyonlarındaki Görevler

Demirbaş Y., Philosophy of Computer Games Conference 2014, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Ekim 2014

Demirbaş Y., ECREA 2012 Pre-Conference: Experiencing Digital Games: Use, Effects and Culture of Gaming 2012, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Ekim 2012

Demirbaş Y., ISEA 2011 Parallel Conference: Video Games and New Approaches to Ludic Narratives, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Eylül 2011

Demirbaş Y., New Media and Interactivity Conference 2010, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Nisan 2010

Demirbaş Y., Karaelmas Medya ve Kültür, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Temmuz 2009

## Davetli Kongre ve Sempozyum Faaliyetleri

3 Boyutlu Yazıcılar - Çalıştay - Sakarya Üniversitesi, Çalışma Grubu, İstanbul, Türkiye, 2014

Google Maps API ile Harita Tabanlı Multimedia Uygulamaları - Çalıştay - Sakarya Üniversitesi, Çalışma Grubu, İstanbul, Türkiye, 2014

Oyun Araştırmaları 101 - Panel - Tasarım Atölyesi Kadıköy, Çalışma Grubu, İstanbul, Türkiye, 2013

Oyun Araştırmalarının Diğer Disiplinlerle İlişkisi - Çalıştay - Bahçeşehir Üniversitesi, Çalışma Grubu, İstanbul, Türkiye, 2009

Umudu Yaratmak: Huys - Panel - Tütün Deposu Toplantı Salonu, Çalışma Grubu, İstanbul, Türkiye, 2009