

Assoc. Prof. YAVUZ DEMİRBAŞ

Personal Information

Email: yavuz.demirbas@marmara.edu.tr

Web: <https://avesis.marmara.edu.tr/yavuz.demirbas>

Address: Marmara Üniversitesi Göztepe Kampüsü İletişim Fakültesi 34722 Kadıköy - İstanbul

International Researcher IDs

ScholarID: C6xfSA8AAAAJ

ORCID: 0000-0003-2424-7203

Yoksis Researcher ID: 47486

Biography

Yavuz Kerem Demirbaş is a researcher specializing in digital games and media. Before transitioning his passion for games into an academic pursuit, he contributed to Level digital game magazine and several other prominent computer magazines with game reviews. Since 2008, he has been an active member of the Turkish chapter of DiGRA (Digital Games Research Association), currently serving as the chapter's contact person. His research interests include the ontology of digital games, gamification, and game aesthetics. He is teaching digital games, gamification, and media technologies courses. He is organizing the Digital Games section of iLAB (Communication Research and Application Laboratory) at Marmara University. He has been a visiting researcher at both City University of New York and Utrecht University. He has authored two books on digital games: Video Game Auteur and Oyuna Yer Açın: Dijital Oyunlara Eleştirel Yaklaşımlar. In the field of media studies, he served as the editor for Hakikat, Temsil, İnşa: Medyada Gerçekliğin Krizleri. In addition to his publications on digital games and media, he also has books on digital photography and 3D printing. He is the designer of the video game Huys (2009), recognized as one of Turkey's pioneering examples of newsgames.

Education Information

Doctorate, Marmara University, Faculty of Communication, Radio, Television and Cinema, Turkey 2008 - 2014

Postgraduate, Marmara University, Faculty of Communication, Radio, Television and Cinema, Turkey 2005 - 2008

Undergraduate, Istanbul University, Faculty Of Science, Astronomy And Space Sciences, Turkey 1999 - 2004

Foreign Languages

English, C1 Advanced

Dissertations

Doctorate, BİLGİSAYAR OYUNLARI VE GERÇEKLİK İLİŞKİSİ ÇERÇEVESİNDE OYUNLAŞTIRMA VE ALTERNATİFLERİ, Marmara University, Faculty of Communication, Radio, Television and Cinema, 2014

Postgraduate, BİR İLETİŞİM FORMU OLARAK BİLGİSAYAR OYUNLARINDA "AUTEUR OYUN" KURAMI , Marmara University, Faculty of Communication, Radio, Television and Cinema, 2008

Research Areas

Mass Communications and Mass Media

Academic Titles / Tasks

Assistant Professor, Marmara University, Faculty of Communication, Radio, Television and Cinema, 2022 - Continues

Research Assistant PhD, Marmara University, Faculty of Communication, Radio, Television and Cinema, 2009 - Continues

Courses

Animasyon Uygulamaları, Undergraduate, 2021 - 2022, 2020 - 2021, 2019 - 2020, 2018 - 2019

Art of Animation, Undergraduate, 2021 - 2022, 2020 - 2021

Advanced Photography, Undergraduate, 2020 - 2021

Yeni İletişim Ortamları, Undergraduate, 2020 - 2021, 2019 - 2020

Taught Courses And Trainings

Demirbaş Y., Fotoğrafçılığa Giriş, 2018 - 2019

Articles Published in Other Journals

- I. **Dijital Oyunlarda İhlal Biçimleri**
DEMİRBAŞ Y.
Erciyes İletişim Dergisi, vol.9, no.1, pp.381-401, 2022 (Peer-Reviewed Journal)
- II. **Uzayda Piknik Romanı ve Stalker Filminin Uyarlaması Olarak S.T.A.L.K.E.R Oyununun İncelenmesi**
DEMİRBAŞ Y.
Akdeniz Üniversitesi İletişim Fakültesi Dergisi, vol.0, no.36, pp.391-414, 2021 (Peer-Reviewed Journal)
- III. **Dijital Oyunlarda Oynanış ve Anlatı İlişkisi: DayZ Oyunu ve Village Topluluğu**
DEMİRBAŞ Y.
İleti-ş-im, 2020 (Peer-Reviewed Journal)
- IV. **Dijital Oyun Araştırmalarında Biçimsel Analiz ve Oyun Türleri: Hayatta Kalma Oyunları Türü**
Demirbaş Y.
Ege Üniversitesi İletişim Fakültesi Yeni Düşünceler Hakemli E-Dergisi, no.12, pp.15-32, 2019 (Peer-Reviewed Journal)
- V. **Oyun Çalışmalarında Dijital Anlatı ile Oyun Biçimi Karşıtlığı Ekseninde Süren Tartışmalara Farklı Bir Bakış**
DEMİRBAŞ Y.
Moment Dergi, 2017 (Peer-Reviewed Journal)
- VI. **3B Yazıcılar İçin Kısa Bir Tarihçe**
DEMİRBAŞ Y.
Çıracak Dergi, pp.45-47, 2017 (Non Peer-Reviewed Journal)
- VII. **DİJİTAL OYUNLARA OYUN TÜRÜ YAKLAŞIMLARININ SORUNLARI PLATFORM OYUNLARI TÜRÜ ÖRNEĞİ**
Demirbaş Y.
SELÇUK ÜNİVERSİTESİ İLETİŞİM FAKÜLTESİ AKADEMİK DERGİSİ, vol.9, pp.363-387, 2015 (Peer-Reviewed Journal)
- VIII. **Bilgisayar Oyunları Dijitalleşme ve Sanat**

DEMİRBAŞ Y.

Edebiyatta Üç Nokta, 2012 (Non Peer-Reviewed Journal)

Books & Book Chapters

- I. **Oyuna Yer Açın: Dijital Oyunlara Eleştirel Yaklaşımlar**
DEMİRBAŞ Y.
Dora Yayıncılık, İstanbul, 2022
- II. **Video Game Auteur**
DEMİRBAŞ Y.
Dora Yayıncılık, İstanbul, 2022
- III. **Dijital Oyunlarda Oyunsal Gerçeklik**
DEMİRBAŞ Y.
in: Hakikat, Temsil, İnşa: Medyada Gerçekliğin Krizleri, Demirbaş Yavuz, Editor, Dora Yayıncılık, Bursa, pp.61-102, 2022
- IV. **Platformdan Metaverse'e Steam: Dijital Oyunlar ve Oyun Emeği**
DEMİRBAŞ Y.
in: Eleştirel Perspektiften Platform Çalışmaları , Başlar Gülşah, Ateşalp Selin Tüzün, Editor, Dora Yayıncılık, İstanbul, pp.177-207, 2022
- V. **Ludonarrative Dissonance in Black Mirror: Bandersnatch**
Demirbaş Y.
in: Multidisciplinary Perspectives on Narrative Aesthetics in Video Games, Deniz Denizel, Deniz Eyüce Şansal, Tuna Tetik, Editor, Peter Lang Publishing, Inc., Berlin, pp.215-238, 2021
- VI. **3 Boyutlu Yazıcı Yapımı ve Kullanımı**
DEMİRBAŞ Y.
Abaküs Yayınları, 2015
- VII. **Oyun Dünyalarının Gerçek İşçileri: Altın Çitçileri**
Demirbaş Y.
in: Medya ve Kültür, Prof. Dr. Nurçay Türkoğlu, Dr. Sevilen Toprak Alayoğlu, Editor, Urban Kitap, İstanbul, pp.391-400, 2009
- VIII. **Dijital Fotoğrafçılık**
DEMİRBAŞ Y.
Pusula Yayıncılık, İstanbul, 2007

Refereed Congress / Symposium Publications in Proceedings

- I. **Yeni Medya ve Dijital Oyun İlişkisinin Sınırları ve Sorunları**
DEMİRBAŞ Y.
UBCAK 8. Uluslararası Bilimsel Çalışmalar Kongresi, Turkey, 15 - 17 March 2022, pp.97-98
- II. **Bir Medya Bağımlılığının İnşası: Dijital Oyun Oynamanın Patolojikleştirilmesi**
DEMİRBAŞ Y.
Karadeniz 8. Uluslararası Sosyal Bilimler Kongresi, Ordu, Turkey, 5 - 06 March 2022, pp.36
- III. **Dijital Oyunlarda Geçmiş Gelecekler ve Gelecek Geçmişler: Retrofütürizm ve Retro Oyunlar**
DEMİRBAŞ Y.
18th International Communication in the Millennium Symposium, Eskişehir, Turkey, 26 October 2021
- IV. **Dijital Oyunlar ve Teknolojik İlerleme Miti**
DEMİRBAŞ Y.
Yeni Medya Çalışmaları 5. Ulusal Kongre, Adana, Turkey, 04 November 2021
- V. **Virtual Spaces of Hope Social Implications of Spatial Gameplay in Minecraft Online Servers**

DEMİRBAŞ Y.

EXPERIENCING DIGITAL GAMES: USE, EFFECTS & CULTURE OF GAMING, İstanbul, Turkey, 23 - 24 October 2012

VI. Platformer Renaissance

DEMİRBAŞ Y.

Art, Video Games and New Approaches to Ludic Narratives Conference, İstanbul, Turkey, 16 September 2011

VII. A Political Video Game on Social Memory: Huys (Hope)

Demirbaş Y.

World Congress for Middle Eastern Studies 2010, Barcelona, Spain, 19 - 24 July 2010, pp.65

VIII. Oyun Dünyalarının Gerçek İşçileri Altın Çiftçileri

DEMİRBAŞ Y.

Karaelmas Medya ve Kültür Konferansı, Zonguldak, Turkey, 2 - 04 July 2009

IX. Video Games and Auteur Theory

Demirbaş Y.

International Design and Cinema Conference 2008, İstanbul, Turkey, 19 - 22 November 2008, pp.34

Supported Projects

Türkoğlu N., TÜBİTAK - AB COST Project, Toplumsal Donüşümler ve Medyada İzleyici Katılımı Social Changes and Spectator Participation in Media, 2010 - 2011

Activities in Scientific Journals

Türkiye İletişim Araştırmaları Dergisi, Assistant Editor/Section Editor, 2021 - 2021

Memberships / Tasks in Scientific Organizations

Digital Games Research Association, Member, 2009 - Continues

Scientific Refereeing

JOURNAL OF ERCIYES COMMUNICATION, Other Indexed Journal, May 2022

ISophos: Uluslararası Bilişim, Teknoloji ve Felsefe Dergisi, Other Indexed Journal, September 2020

Marmara İletişim Dergisi, Journal Indexed in ESCI, February 2019

GAZİANTEP ÜNİVERSİTESİ SOSYAL BİLİMLER DERGİSİ, National Scientific Refreed Journal, February 2018

Galatasaray Üniversitesi İletişim Dergisi, Other Indexed Journal, December 2017

Tasks In Event Organizations

Demirbaş Y., Philosophy of Computer Games Conference 2014, Scientific Congress, İstanbul, Turkey, Ekim 2014

Demirbaş Y., ECREA 2012 Pre-Conference: Experiencing Digital Games: Use, Effects and Culture of Gaming 2012, Scientific Congress, İstanbul, Turkey, Ekim 2012

Demirbaş Y., ISEA 2011 Parallel Conference: Video Games and New Approaches to Ludic Narratives, Scientific Congress, İstanbul, Turkey, Eylül 2011

Demirbaş Y., New Media and Interactivity Conference 2010, Scientific Congress, İstanbul, Turkey, Nisan 2010

Demirbaş Y., Karaelmas Medya ve Kültür, Scientific Congress, İstanbul, Turkey, Temmuz 2009

Metrics

Publication: 25

Invited Talks

Tarayıcıda Çalışan Harita Tabanlı Multimedia Uygulamaları, Workshop, Sakarya Üniversitesi, Turkey, December 2014

3 Boyutlu Yazıcılar, Workshop, Sakarya Üniversitesi, Turkey, December 2014

Oyun Araştırmaları 101, Seminar, Tasarım Atölyesi Kadıköy/Amber Festivali, Turkey, November 2013

Oyun Araştırmalarının Diğer Disiplinlerle İlişkisi, Seminar, Bahçeşehir Üniversitesi, Turkey, November 2009

Umudu Yaratmak: Huys, Seminar, Tütün Deposu, Turkey, January 2009