

## Res. Asst. PhD YAVUZ DEMİRBAŞ

### Personal Information

**Email:** yavuz.demirbas@marmara.edu.tr

**Web:** <https://avesis.marmara.edu.tr/yavuz.demirbas>

**Post Address:** Marmara Üniversitesi Göztepe Kampüsü İletişim Fakültesi 34722 Kadıköy - İstanbul

### Biography

Lisans Eğitimi İstanbul Üniversitesi Astronomi ve Uzay Bilimleri bölümünde tamamladı. Marmara Üniversitesi'nde İletişim Bilimleri programında sürdürdüğü Yüksek Lisans eğitimi sırasında Erasmus Programı ile IT University of Copenhagen'a giderek dijital oyun çalışmaları alanıyla tanıştı ve yüksek lisans tezini bu konuda yazdı. Doktora'yı Marmara Üniversitesi'nde aynı bölümde "Bilgisayar Oyunları ve Gerçeklik İlişkisi Çerçevesinde Oyunlaştırma ve Alternatifleri" başlıklı teziyle tamamladı. Utrecht Üniversitesi ve CUNY Queens Collage'da konuk araştırmacı olarak araştırmalar yürütmüştür. Pusula Yayıncılık'tan "A'dan Z'ye Dijital Fotoğrafçılık" ve Abaktis Yayınları'ndan "3 Boyutlu Yazıcı Yapımı ve Kullanımı" kitapları yayınlanmıştır. Akademik dergilerde dijital oyunlar üzerine yayımlanmış makaleleri bulunmaktadır. Çalışma alanları dijital oyunlar, yeni medya ve medya teknolojileridir.

### Education Information

Doctorate, Marmara University, Faculty of Communication, Radio, Television and Cinema, Turkey 2008 - 2014

Post Graduate, Marmara University, Faculty of Communication, Radio, Television and Cinema, Turkey 2005 - 2008

Under Graduate, İstanbul Üniversitesi, Fen Fakültesi, Astronomi Ve Uzay Bilimleri Bölümü, Turkey 1999 - 2004

### Foreign Languages

English, C1 Advanced

### Dissertations

Doctorate, BİLGİSAYAR OYUNLARI VE GERÇEKLIK İLİŞKİSİ ÇERÇEVESİNDE OYUNLAŞTIRMA VE ALTERNATİFLERİ, Marmara University, İletişim Fakültesi, Radyo, Televizyon Ve Sinema Bölümü, 2014

Post Graduate, BİR İLETİŞİM FORMU OLARAK BİLGİSAYAR OYUNLARINDA "AUTEUR OYUN" KURAMI, Marmara University, İletişim Fakültesi, Radyo, Televizyon Ve Sinema Bölümü, 2008

### Research Areas

Mass Communications and Mass Media

### Academic Titles / Tasks

Research Assistant PhD, Marmara University, Faculty of Communication, Radyo, Sinema Ve Televizyon Bölümü, 2009 - Continues

### Courses

Animasyon Uygulamaları, Under Graduate, 2018 - 2019

## Taught Courses And Trainings

Demirbař Y., Fotoęrafçılıęa Giriř, 2018 - 2019

## Articles Published in Other Journals

- **OYUN ÇALIřMALARINDA DİJİTAL ANLATI İLE OYUN BİÇİMİ KARřITLIęI EKSENİNDE SÜREN TARTIřMALARA FARKLI BİR BAKIř**  
Demirbař Y.  
Moment Dergi, vol.4, pp.352-373, 2017 (National Refreed University Journal)
- **DİJİTAL OYUNLARA OYUN TÜRÜ YAKLAřIMLARININ SORUNLARI PLATFORM OYUNLARI TÜRÜ ÖRNEęİ**  
Demirbař Y.  
SELÇUK ÜNİVERSİTESİ İLETİřİM FAKÜLTESİ AKADEMİK DERGİSİ, vol.9, pp.363-387, 2015 (International Refereed University Journal)
- **Bilgisayar Oyunları Dijitalleşme ve Sanat**  
DEMİRBAř Y.  
Edebiyatta Üç Nokta, 2012 (National Non-Refereed Journal)

## Book & Book Chapters

- **3 Boyutlu Yazıcı Yapımı ve Kullanımı**  
DEMİRBAř Y.  
Abaküs Yayınları, 2015
- **Oyun Dünyalarının Gerçek İřçileri: Altın Çiftçileri**  
Demirbař Y.  
in: Medya ve Kültür, Prof. Dr. Nurçay Türkoęlu, Dr. Sevilen Toprak Alayoęlu, Editor, Urban Kitap, İstanbul, pp.391-400, 2009
- **A'dan Z'ye Dijital Fotoęrafçılık**  
Demirbař Y.  
Pusula Yayıncılık, İstanbul, 2007

## Refereed Congress / Symposium Publications in Proceedings

- **Virtual Spaces of Hope: Social Implications of Spatial Gameplay in Minecraft Online Servers**  
Demirbař Y.  
Ecrea 2012 Pre-Conference: Experiencing Digital Games: Use, Effects and Culture of Gaming, İstanbul, Turkey, 23 - 24 October 2012
- **Platformer Renaissance**  
Demirbař Y.  
ISEA 2011 Parallel Conference: Video Games and New Approaches to Ludic Narratives, İstanbul, Turkey, 15 - 16 September 2011
- **A Political Video Game on Social Memory: Huys (Hope)**  
Demirbař Y.  
World Congress for Middle Eastern Studies 2010, Barcelona, Spain, 19 - 24 July 2010, pp.65
- **Oyun Dünyalarının Gerçek İřçileri Altın Çiftçileri**  
Demirbař Y.  
Karaelmas 2009 Medya ve Kültür, İstanbul, Turkey, 2 - 04 July 2009, pp.43
- **Video Games and Auteur Theory**  
Demirbař Y.  
International Design and Cinema Conference 2008, İstanbul, Turkey, 19 - 22 November 2008, pp.34

## Supported Projects

Türkoğlu N., TÜBİTAK - AB COST Project, Toplumsal Donüşümler ve Medyada İzleyici Katılımı Social Changes and Spectator Participation in Media, 2010 - 2011

## Memberships / Tasks in Scientific Organizations

Digital Games Research Association, Member, 2009 - Continues

## Scientific Refereeing

Marmara İletişim Dergisi, National Scientific Refreed Journal, February 2019

GAZİANTEP ÜNİVERSİTESİ SOSYAL BİLİMLER DERGİSİ, National Scientific Refreed Journal, February 2018

İLETİŞİM, National Scientific Refreed Journal, December 2017

## Tasks In Event Organizations

Demirbaş Y., Philosophy of Computer Games Conference 2014, Scientific Congress, İstanbul, Turkey, Ekim 2014

Demirbaş Y., ECREA 2012 Pre-Conference: Experiencing Digital Games: Use, Effects and Culture of Gaming 2012, Scientific Congress, İstanbul, Turkey, Ekim 2012

Demirbaş Y., ISEA 2011 Parallel Conference: Video Games and New Approaches to Ludic Narratives, Scientific Congress, İstanbul, Turkey, Eylül 2011

Demirbaş Y., New Media and Interactivity Conference 2010, Scientific Congress, İstanbul, Turkey, Nisan 2010

Demirbaş Y., Karaelmas Medya ve Kültür, Scientific Congress, İstanbul, Turkey, Temmuz 2009

## Invited Congress and Symposium Activities

Google Maps API ile Harita Tabanlı Multimedia Uygulamaları - Çalıştay - Sakarya Üniversitesi, Working Group, İstanbul, Turkey, 2014

3 Boyutlu Yazıcılar - Çalıştay - Sakarya Üniversitesi, Working Group, İstanbul, Turkey, 2014

Oyun Araştırmaları 101 - Panel - Tasarım Atölyesi Kadıköy, Working Group, İstanbul, Turkey, 2013

Oyun Araştırmalarının Diğer Disiplinlerle İlişkisi - Çalıştay - Bahçeşehir Üniversitesi, Working Group, İstanbul, Turkey, 2009

Umudu Yaratmak: Huys - Panel - Tütün Deposu Toplantı Salonu, Working Group, İstanbul, Turkey, 2009