Doç.Dr. YAVUZ DEMİRBAŞ

Kişisel Bilgiler

E-posta: yavuz.demirbas@marmara.edu.tr
Web: https://avesis.marmara.edu.tr/yavuz.demirbas
Posta Adresi: Marmara Üniversitesi Göztepe Kampüsü İletişim Fakültesi 34722 Kadıköy - İstanbul

Uluslararası Araştırmacı ID'leri
ScholarID: C6xfSA8AAAAJ
ORCID: 0000-0003-2424-7203
Yoksis Araştırmacı ID: 47486

Biyografi

Lisans Eğitimini İstanbul Üniversitesi Astronomi ve Uzay Bilimleri bölümünde tamamladı. Marmara Üniversitesi'nde İletişim Bilimleri programında sürdürdüğü Yüksek Lisans eğitimi sırasında Erasmus Programı ile IT University of Copenhagen'a giderek dijital oyun çalışmaları alanıyla tanıştı ve yüksek lisans tezini bu konuda yazdı. Doktora'yı Marmara Üniversitesi'nde aynı bölümde *Bilgisayar Oyunları ve Gerçeklik İlişkisi Çerçevesinde Oyunlaştırma ve Alternatifleri* başlıklı teziyle tamamladı. Utrecht Universitesi ve CUNY Queens College'da konuk araştırmacı olarak araştırmalar yürütmüştür. Pusula Yayıncılık'tan *A'dan Z'ye Dijital Fotoğrafçılık* ve Abaküs Yayınları'ndan *3 Boyutlu Yazıcı Yapımı ve Kullanımı* ve Dora Yayıncılık'tan *Video Game Auteur, Oyuna Yer Açın ve Hakikat, Temsil, İnşa* kitapları yayınlanmıştır. Akademik dergilerde dijital oyunlar üzerine yayımlanmış makaleleri bulunmaktadır. Çalışma alanları dijital oyunlar, yeni medya ve medya teknolojileridir.

Eğitim Bilgileri

Doktora, Marmara Üniversitesi, İletişim Fakültesi, Radyo, Televizyon ve Sinema Bölümü, Türkiye 2008 - 2014
Yüksek Lisans, Marmara Üniversitesi, İletişim Fakültesi, Radyo, Televizyon ve Sinema Bölümü, Türkiye 2005 - 2008
Lisans, İstanbul Üniversitesi, Fen Fakültesi, Astronomi Ve Uzay Bilimleri Bölümü, Türkiye 1999 - 2004

Yabancı Diller

İngilizce, C1 İleri

Yaptığı Tezler

Doktora, BİLGİSAYAR OYUNLARI VE GERÇEKLİK İLİŞKİSİ ÇERÇEVESİNDE OYUNLAŞTIRMA VE ALTERNATİFLERİ, Marmara Üniversitesi, İletişim Fakültesi, Radyo, Televizyon ve Sinema Bölümü, 2014
Yüksek Lisans, BİR İLETİŞİM FORMU OLARAK BİLGİSAYAR OYUNLARINDA "AUTEUR OYUN" KURAMI , Marmara Üniversitesi, İletişim Fakültesi, Radyo, Televizyon ve Sinema Bölümü, 2008

Araştırma Alanları

Kitle İletişimi ve Araçları

Akademik Unvanlar / Görevler

Dr.Öğr.Üyesi, Marmara Üniversitesi, İletişim Fakültesi, Radyo, Televizyon ve Sinema Bölümü, 2022 - Devam Ediyor
Araştırma Görevlisi Dr., Marmara Üniversitesi, İletişim Fakültesi, Radyo, Televizyon ve Sinema Bölümü, 2009 - Devam Ediyor

Verdiği Dersler

Animasyon Uygulamaları, Lisans, 2021 - 2022, 2020 - 2021, 2019 - 2020, 2018 - 2019
Art of Animation, Lisans, 2021 - 2022, 2020 - 2021
Advanced Photography, Lisans, 2020 - 2021
Yeni İletişim Ortamları, Lisans, 2020 - 2021, 2019 - 2020

Verdiği Kurs ve Eğitimler

Demirbaş Y., Fotoğrafçılığa Giriş, 2018 - 2019

Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

I. **Dijital Oyunlarda İhlal Biçimleri**
DEMİRBAŞ Y.
Erciyes İletişim Dergisi, cilt.9, sa.1, ss.381-401, 2022 (Hakemli Dergi)

II. **Uzayda Piknik Romanı ve Stalker Filminin Uyarlaması Olarak S.T.A.L.K.E.R Oyununun İncelenmesi**
DEMİRBAŞ Y.
Akdeniz Üniversitesi İletişim Fakültesi Dergisi, cilt.0, sa.36, ss.391-414, 2021 (Hakemli Dergi)

III. **Dijital Oyunlarda Oynanış ve Anlatı İlişkisi: DayZ Oyunu ve Village Topluluğu**
DEMİRBAŞ Y.
İleti-ş-im, 2020 (Hakemli Dergi)

IV. **Dijital Oyun Araştırmalarında Biçimsel Analiz ve Oyun Türleri: Hayatta Kalma Oyunları Türü**
Demirbaş Y.
Ege Üniversitesi İletişim Fakültesi Yeni Düşünceler Hakemli E-Dergisi, sa.12, ss.15-32, 2019 (Hakemli Dergi)

V. **Oyun Çalışmalarında Dijital Anlatı ile Oyun Biçimi Karşıtlığı Ekseninde Süren Tartışmalara Farklı Bir Bakış**
DEMİRBAŞ Y.
Moment Dergi, 2017 (Hakemli Dergi)

VI. **3B Yazıcılar İçin Kısa Bir Tarihçe**
DEMİRBAŞ Y.
Çırak Dergi, ss.45-47, 2017 (Hakemsiz Dergi)

VII. **DİJİTAL OYUNLARA OYUN TÜRÜ YAKLAŞIMLARININ SORUNLARI PLATFORM OYUNLARI TÜRÜ ÖRNEĞİ**
Demirbaş Y.
SELÇUK ÜNİVERSİTESİ İLETİŞİM FAKÜLTESİ AKADEMİK DERGİSİ, cilt.9, ss.363-387, 2015 (Hakemli Dergi)

VIII. **Bilgisayar Oyunları Dijitalleşme ve Sanat**
DEMİRBAŞ Y.
Edebiyatta Üç Nokta, 2012 (Hakemsiz Dergi)

Kitap & Kitap Bölümleri

I. **Oyuna Yer Açın: Dijital Oyunlara Eleştirel Yaklaşımlar**

DEMİRBAŞ Y.
Dora Yayıncılık, İstanbul, 2022

II. **Video Game Auteur**
DEMİRBAŞ Y.
Dora Yayıncılık, İstanbul, 2022

III. **Dijital Oyunlarda Oyunsal Gerçeklik**
DEMİRBAŞ Y.
Hakikat, Temsil, İnşa: Medyada Gerçekliğin Krizleri, Demirbaş Yavuz, Editör, Dora Yayıncılık, Bursa, ss.61-102, 2022

IV. **Platformdan Metaverse'e Steam: Dijital Oyunlar ve Oyun Emeği**
DEMİRBAŞ Y.
Eleştirel Perspektiften Platform Çalışmaları , Başlar Gülşah, Ateşalp Selin Tüzün, Editör, Dora Yayıncılık, İstanbul, ss.177-207, 2022

V. **Ludonarrative Dissonance in Black Mirror: Bandersnatch**
Demirbaş Y.
Multidisciplinary Perspectives on Narrative Aesthetics in Video Games, Deniz Denizel,Deniz Eyüce Şansal,Tuna Tetik, Editör, Peter Lang Publishing, Inc., Berlin, ss.215-238, 2021

VI. **3 Boyutlu Yazıcı Yapımı ve Kullanımı**
DEMİRBAŞ Y.
Abaküs Yayınları, 2015

VII. **Oyun Dünyalarının Gerçek İşçileri: Altın Çitçileri**
Demirbaş Y.
Medya ve Kültür, Prof. Dr. Nurçay Türkoğlu,Dr. Sevilen Toprak Alayoğlu, Editör, Urban Kitap, İstanbul, ss.391-400, 2009

VIII. **Dijital Fotoğrafçılık**
DEMİRBAŞ Y.
Pusula Yayıncılık, İstanbul, 2007

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

I. **Yeni Medya ve Dijital Oyun İlişkisinin Sınırları ve Sorunları**
DEMİRBAŞ Y.
UBCAK 8. Uluslararası Bilimsel Çalışmalar Kongresi, Türkiye, 15 - 17 Mart 2022, ss.97-98

II. **Bir Medya Bağımlılığının İnşası: Dijital Oyun Oynamanın Patolojikleştirilmesi**
DEMİRBAŞ Y.
Karadeniz 8. Uluslararası Sosyal Bilimler Kongresi, Ordu, Türkiye, 5 - 06 Mart 2022, ss.36

III. **Dijital Oyunlarda Geçmiş Gelecekler ve Gelecek Geçmişler: Retrofütürizm ve Retro Oyunlar**
DEMİRBAŞ Y.
18th International Communication in the Millennium Symposium, Eskişehir, Türkiye, 26 Ekim 2021

IV. **Dijital Oyunlar ve Teknolojik İlerleme Miti**
DEMİRBAŞ Y.
Yeni Medya Çalışmaları 5. Ulusal Kongre, Adana, Türkiye, 04 Kasım 2021

V. **Virtual Spaces of Hope Social Implications of Spatial Gameplay in Minecraft Online Servers**
DEMİRBAŞ Y.
EXPERIENCING DIGITAL GAMES: USE, EFFECTS & CULTURE OF GAMING, İstanbul, Türkiye, 23 - 24 Ekim 2012

VI. **Platformer Renaissance**
DEMİRBAŞ Y.
Art, Video Games and New Approaches to Ludic Narratives Conference, İstanbul, Türkiye, 16 Eylül 2011

VII. **A Political Video Game on Social Memory: Huys (Hope)**
Demirbaş Y.
World Congress for Middle Eastern Studies 2010, Barcelona, İspanya, 19 - 24 Temmuz 2010, ss.65

VIII. **Oyun Dünyalarının Gerçek İşçileri Altın Çiftçileri**
DEMİRBAŞ Y.
Karaelmas Medya ve Kültür Konferansı, Zonguldak, Türkiye, 2 - 04 Temmuz 2009

IX. **Video Games and Auteur Theory**
Demirbaş Y.
International Design and Cinema Conference 2008, İstanbul, Türkiye, 19 - 22 Kasım 2008, ss.34

Desteklenen Projeler

Türkoğlu N., TÜBİTAK - AB COST Projesi , Toplumsal Donüşümler ve Medyada İzleyici Katılımı Social Changes and Spectator Participation in Media, 2010 - 2011

Bilimsel Dergilerdeki Faaliyetler

Türkiye İletişim Araştırmaları Dergisi, Yardımcı Editör/Bölüm Editörü, 2021 - 2021

Bilimsel Kuruluşlardaki Üyelikler / Görevler

Digital Games Research Association, Üye, 2009 - Devam Ediyor

Bilimsel Hakemlikler

JOURNAL OF ERCIYES COMMUNICATION, Diğer İndekslerce Taranan Dergi, Mayıs 2022
ISophos: Uluslararası Bilişim, Teknoloji ve Felsefe Dergisi, Diğer İndekslerce Taranan Dergi, Eylül 2020
Marmara İletişim Dergisi, ESCI Kapsamındaki Dergi, Şubat 2019
GAZİANTEP ÜNİVERSİTESİ SOSYAL BİLİMLER DERGİSİ, Hakemli Bilimsel Dergi, Şubat 2018
Galatasaray Üniversitesi İletişim Dergisi, Diğer İndekslerce Taranan Dergi, Aralık 2017

Etkinlik Organizasyonlarındaki Görevler

Demirbaş Y., Philosophy of Computer Games Conference 2014, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Ekim 2014
Demirbaş Y., ECREA 2012 Pre-Conference: Experiencing Digital Games: Use, Effects and Culture of Gaming 2012, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Ekim 2012
Demirbaş Y., ISEA 2011 Parallel Conference: Video Games and New Approaches to Ludic Narratives, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Eylül 2011
Demirbaş Y., New Media and Interactivity Conference 2010, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Nisan 2010
Demirbaş Y., Karaelmas Medya ve Kültür, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Temmuz 2009

Metrikler

Yayın: 25

Davetli Konuşmalar

Tarayıcıda Çalışan Harita Tabanlı Multimedia Uygulamaları, Çalıştay, Sakarya Üniversitesi, Türkiye, Aralık 2014
3 Boyutlu Yazıcılar, Çalıştay, Sakarya Üniversitesi, Türkiye, Aralık 2014
Oyun Araştırmaları 101, Seminer, Tasarım Atölyesi Kadıköy/Amber Festivali, Türkiye, Kasım 2013
Oyun Araştırmalarının Diğer Disiplinlerle İlişkisi, Seminer, Bahçeşehir Üniversitesi, Türkiye, Kasım 2009
Umudu Yaratmak: Huys, Seminer, Tütün Deposu, Türkiye, Ocak 2009